**Questions and answers**

1. Jakie urządzenia mają adres MAC?
   1. Sprzęt sieciowy
   2. Każde urządzenie
   3. Peryferia
   4. Procesory
2. Co to jest numer IP?
   1. Ciąg liter i cyfr
   2. Lista urządzeń w sieci
   3. Maska podsieci
   4. Geolokalizacja urządzenia
3. Jakie mamy klasy numerów IP?
   1. A, B, C
   2. Low, Medium, High
   3. 1, 2, 3
   4. Base, Medium, Full
4. Do czego służy maska podsieci?
   1. Znalezienie hosta w IP
   2. Znalezienie sieci w IP
   3. Znalezienie IP
   4. Znalezienie adresu MAC
5. Do czego służy nam protokół TCP/IP?
   1. Ujednolica przesyłane pakiety
   2. Przesyła pakiety
   3. Szyfruję pakiety
   4. Identyfikacji urządzeń
6. Serwer zajmuje się:
   1. Udostępnianiem zasobów
   2. Wyświetlaniem obrazu
   3. Drukowaniem
   4. Kopaniem BTC
7. Czym jest klient?
   1. Przyjmuje informacje z serwera
   2. Dostarcza zasoby
   3. Wysyła informacje do hosta
   4. Jest spisem protokołów
8. Czym się charakteryzuję sieć P2P?
   1. Brakiem serwera
   2. Posiadaniem serwera
   3. Punktem centralny
   4. Kształtem pierścienia
9. Do czego służy serwer DNS?
   1. Do tłumaczenia nazw domen
   2. Do udostępniania zasobów
   3. Do Przesyłania danych
   4. Do tłumaczenia IP
10. Co to jest serwer DHCP?
    1. Wysyła IP
    2. Wysyła dokument
    3. Przetwarza informacje
    4. Przetwarza IP
11. Na co pozwala serwer pocztowy?
    1. Na wysyłanie wiadomości
    2. Przetwarzanie żądań HTTP
    3. Wykonywanie trudnych obliczeń
    4. Przechowywanie danych
12. Jaki jest domyślny port serwera usługi WWW?
    1. 80
    2. 8080
    3. 8081
    4. 800
13. Zestaw reguł definiujących sposób przesyłania informacji w sieci opisuje
    1. Protokół
    2. Zasada
    3. Reguła
    4. Standard
14. Jaki adres IP odpowiada nazwie mnemonicznej localhost?
    1. 127.0.0.1
    2. 192.168.1.255
    3. 192.168.1.0
    4. 192.168.1.1
15. Który protokół zapewnia szyfrowane połączenia?
    1. SSH
    2. TELNET
    3. DHCP
    4. DNS
16. Który z protokołów jest stosowany w telefonii internetowej?
    1. SIP
    2. FTP
    3. NetBEUI
    4. HTTP
17. Do zdalnego zarządzania stacjami roboczymi nie jest stosowany
    1. Program Wireshark
    2. Pulpit zdalny
    3. program UltraVNC
    4. program TeamViewer
18. Na czym polega różnica pomiędzy serwerem WWW a FTP?
    1. WWW jest szybszy
    2. FTP jest szybszy
    3. WWW jest tak samo szybki
    4. FTP posiada równoległe pobieranie
19. PAN ma zasięg:
    1. Lokalny
    2. Krajowy
    3. Globalny
    4. Międzynarodowy
20. Topologie fizyczne sieci to m.in.
    1. Magistrala i gwiazda
    2. Okrętka i skrętka
    3. Obwód i obrys
    4. Obwódka i obrys
21. Topologia logiczna sieci to m. in.
    1. Punkt-punkt
    2. Przekazywanie monety
    3. Jednodostępowa
    4. Równoległa
22. Media sieciowe dzielimy na:
    1. Przewodowe i bezprzewodowe
    2. Skrętki i światłowody
    3. LAN i WAN
    4. LAN i MAN
23. Jaką jednostkę danych stosujemy w sieciach
    1. b/s
    2. B/s
    3. KiB/s
    4. MB/s
24. Jaka jest komenda na sprawdzenie pingu w CMD?
    1. Ping [adres]
    2. Ipconfig [adres]
    3. Net view [adres]
    4. Display ping [adres]
25. Jakie informacje wyświetla komenda ipconfig /all?
    1. Pełna konfiguracja TCP/IP
    2. Zawartość pamięci podręcznej
    3. Identyfikator klasy DHCP
    4. Wysyła komunikat DHCP
26. Jakie zakłócenie może wystąpić w kablu?
    1. Przesłuch
    2. Posłuch
    3. Przesłuch
    4. Echo
27. Sieci w standardzie Ethernet do 100 Mbit/s.
    1. Ethernet
    2. Fast Ethernet
    3. Faster Ethernet
    4. Gigabit Ethernet
28. Narzędzia zaciskające złączki na końcach przewodów.
    1. Zaciskarka
    2. Ściagacz
    3. Obcinacz
    4. Obrabiarka
29. Co chroni nas przed zwarciem?
    1. Wyłącznik nadmiarowo-prądowy
    2. Wyłącznik wrażliwy
    3. Wyłącznik przepięciowy
    4. Wyłącznik różnicowoprądowy
30. Narzędzia do uderzeniowe do terminali LSA
    1. Nóż krosowniczy
    2. Przyciskarka
    3. Przeciskarka
    4. Narzędzie uniwersalne
31. Typ okablowania w dużych sieciach
    1. Kampusowe
    2. Pionowe
    3. Poziome
    4. Piętrowe
32. Metoda wytwarzania jakiegoś dobra
    1. Technologia
    2. Przemysł
    3. Produkcja
    4. Industrializacja
33. Karta która przekształca pakiety danych w sygnały.
    1. Karta sieciowa
    2. Karta Ethernet
    3. Karta Wi-Fi
    4. Karta transferująca
34. Kolor ostatniej żyłki w skrętce typu B
    1. Brązowy
    2. Niebieski
    3. Zielony
    4. Pomarańczowy
35. Kolor drugiej żyłki w skrętce typu A
    1. Zielony
    2. Niebieski
    3. Brązowy
    4. Pomarańczowy
36. Rodzaj przewodu służącego do przesyłania informacji
    1. Skrętka
    2. Okrętka
    3. Owijka
    4. Skrętki
37. Jaką długość ma IPv4?
    1. 32 bity
    2. 64 bity
    3. 16 bitów
    4. 8 bitów
38. Pojęcie skrętka nieekranowa dotyczy skrótu:
    1. UTP
    2. ETP
    3. IOT
    4. IOP
39. Przyszłościowa sieć w standardzie Ethernet
    1. 10 gigabit
    2. 50 gigabit
    3. 1 gigabit
    4. 100 gigabit
40. Skrętka kat. 6 ma zasięg:
    1. 100 metrów
    2. 50 metrów
    3. 150 metrów
    4. 80 metrów
41. Kabel FTP to
    1. Kabel foliowany
    2. Kabel niefoliowany
    3. Kabel z uziemieniem
    4. Kabel z oplotem
42. Podstawa systemu binarnego to:
    1. 2
    2. 10
    3. 16
    4. 1
43. Skrętka UTP składa się z
    1. czterech par
    2. dwóch par
    3. ośmiu par
    4. sześciu par
44. IPv6 ma długość
    1. 128 bitów
    2. 64 bitów
    3. 256 bitów
    4. 32 bitów
45. Jaką długość ma adres MAC?
    1. 48 bity
    2. 32 bity
    3. 64 bity
    4. 54 bity
46. NAT tłumaczy adresy
    1. Prywatne na publiczne
    2. Publiczne na prywatne
    3. Lokalne na ogólne
    4. Ogólne na lokalne
47. Urządzenie sieciowe to m. in.
    1. Koncentrator
    2. Kompensator
    3. Kontener
    4. Kondensator
48. Ile mamy klas adresu IPv4?
    1. 5
    2. 4
    3. 3
    4. 6
49. Zapora internetowa służy do:
    1. Filtrowania ruchu
    2. Filtrowania danych
    3. Wyszukiwania adresów IP
    4. Sprawdzania informacji
50. Który protokół jest wykorzystywany prze polecenie ping?
    1. ICMP
    2. IPX
    3. FTP
    4. SMTP